



PRAVILA ŠKOLSKOG NATJECANJA U GRANIČARU

Sportska igra GRANIČARI je skupna sportska igra u kojoj su suprotstavljene dvije ekipe od po šest igrača, od kojih se pet nalazi u svom polju (svojoj polovici terena), a graničar se nalazi na suprotnoj slobodnoj zoni iza osnovne crte. Suprotna suparnička ekipa nalazi se u polju između graničara i njegove ekipe.

Cilj je igre da svaka ekipa rukom bacanom loptom neobranjivo pogoda igrače suparničke ekipe u njihovom polju, a da izbjegnu iste namjere suparničke ekipe.

Članak 1.

U natjecanje će biti uključene samo razredne ekipe koje se prijave za natjecanje.

Pravo nastupa za pojedini razredni odjel imaju samo učenici tog razrednog odjela. Djevojčice mogu nastupiti u konkurenciji dječaka, dok obrnuta situacija nije dozvoljena.

Članak 2.

Kapetan ekipe obvezan je prijaviti svoju ekipu minimalno 5 (pet) minuta prije početka utakmice zapisničaru ili voditelju natjecanja.

Članak 3.

Ekipa se sastoji od najviše 10 (deset) igrača. Igru aktivno započinje 6 (šest) igrača.

Igranje je dopušteno samo u sportskoj opremi. Suparnici moraju imati vidljivo različitu boju dresova.

Članak 4.

Teren: Teren za igru je osmerokutnog oblika, načinjen tako da se na pravokutniku veličine 18x9 m (odbojkaško igralište) odsjeku vanjski kutovi crtom koja spaja točke udaljene tri metra od vrhova pravokutnika. Središnja crta dijeli teren za igru na dva jednakata dijela.

Zona graničara: Zonu kojim se može kretati graničar čini prostor slobodnog pojasa iza osnovne crte i kosih crta koje odsjecaju kutove.

Lopta: Igra se odbojkaškom loptom.

Članak 5.

Akcije u igri s loptom: Akcije s loptom mogu biti: udarac u napadu, dodavanje, hvatanje lopte i spašavanje.

Udarac u napadu: Svaka akcija kojom se lopta upućuje prema suparniku smatra se udarcem u napadu. Smatra se da je udarac u napadu izведен kada lopta ulazi u prostor iznad terena u visini igrača.

Dodavanje: Svaka akcija kojom se lopta upućuje suigračima i prelazi prostor terena iznad dohvata suparničkih igrača je dodavanje. Dopuštene su samo dvije akcije dodavanja za redom. Treće upućivanje lopte mora obavezno biti udarac u napadu.

Hvatanje lopte: Akcija u napadu, u okviru koje udarcem pogoden igrač dolazi u posjed lopte hvatanjem. Nakon hvatanja lopte igra se nastavlja bez prekida.

Spašavanje: Spašavanje je akcija igrača u okviru koje on hvata loptu što se odbila od prethodno pogodenog suigrača. Loptu može spasiti igrač i nakon što su je pokušali spasiti igrači prije njega. Ako spašavanje ne uspije, boduje se zgoditak. Pogrijesiti li igrač tako da u akciji spašavanja pogotka

izađe iz polja, ili se s netom uhvaćenom loptom nađe izvan polja, boduje se zgoditak i sudi izlazak iz polja.

Članak 6.

Početni udarac je udarac kojim graničar ekipe koja je dobila ždrijeb upućuje loptu u igru. Osim početnog udarca pobjednik ždrijeba bira **stranu na kojoj će započeti igru**.

Na početku druge podcjeline početni udarac ima ekipa koja je pobijedila u prvoj podcjelini. Nakon završetka svake podcjeline ekipe mijenjaju strane. Strane mijenjaju i pričuvni igrači.

Prije početka odlučnice ždrijebom se odlučuje koja će ekipa izvesti početni udarac. Početni udarac može biti udarac u napadu ili dodavanje.

Članak 7.

Bod ili zgoditak postiže se neobranjivim direktnim pogotkom (ispravnim pogotkom), loptom bačenom rukom (rukama) u suparničkog igrača nakon čega lopta udari o podlogu, ili bude uhvaćena od suparničkog mu igrača. U odlučnici ta se akcija zove **izbijanje** i ona isključuje pogodenog igrača iz igre.

Postizanje boda (zgoditka) pokazuje sudac dizanjem u zrak zastavice boje ekipe koja je postigla zgoditak. U pravilu, nakon postizanja zgoditka igra se ne zaustavlja.

Članak 8.

Prekršaj je:

1. **Prijestup.** Suparničko polje je nepovredivo. Igrač niti jednim dijelom tijela ne smije prestupiti središnju crtu terena i neposredno se osloniti u suparničkom polju.
2. **Izlazak iz polja.** Igrač ne smije cijelim tijelom izaći iz vlastitog polja. Igrač se smatra u vlastitom polju dok je barem jednim dijelom tijela neposredno oslonjen na svoje polje.
3. **Kontakt s suparničkim igračem.** Igrač ne smije izazvati kontakt s bilo kojim dijelom tijela suparnika.
4. **Zadržavanje igre.** Ponovljena akcija zavlachenja dosudit će se kao zadržavanje igre.

Za svaka tri prekršaja dosuđuje se igra između četiri vatre.

U odlučnici se za svaki prekršaj dosuđuje izbacivanje igrača i gubitak lopte.

Prekršaj dosuđuje sudac zviždaljkom, i pokazivanjem igrača koji je načinio prekršaj zastavicom boje ekipe.

Članak 9.

Pogrješka je:

1. **Pogrješka dodavanja.** Dopuštena su samo dva uzastopna dodavanja. Treće uzastopno dodavanje dosuđuje se kao pogreška dodavanja.
2. **Zavlachenje.** Svaka akcija loptom kod koje lopta miruje kod igrača duže od tri sekunde.

Dosuđena pogreška ima za posljedicu gubitak lopte.

Pogrješku dosuđuje sudac zviždaljkom, i pokazivanjem rukom na graničara koji će nastaviti igru.

Članak 10.

Igra između četiri vatre dio je igre kojom se kažnjava ekipa za svaku disciplinsku kaznu (žuti karton) i za svaka tri prekršaja. Ekipa koja nije kažnjena postavlja se u poziciju igre u napadu, a igru počinje graničar.

Postava ekipe u napadu. Igrači se u napadu postavljaju u poziciju igre između četiri vatre tako da dva igrača iz polja odlaze u slobodnu zonu pored bočnih crta polja kažnjene ekipe, tj. u slobodnu zonu terena između crte središnjice terena i zone graničara. Ovdje igraju do kraja trajanja igre između četiri vatre.

Trajanje igre između četiri vatre iznosi 60 (šezdeset) sekunda. Igra između četiri vatre može završiti i prije isteka od 60 sekunda ako ekipa koja napada izgubi posjed lopte.

Igra između četiri vatre ne igra se u odlučnici.

Članak 11.

Izbijanje je igra u odlučnici s ciljem izbacivanja igrača iz daljnog tijeka igre ispravnim pogotkom.

Igra izbijanjem je završena kada se pravilnim pogotcima iz terena izbaci cijela postava igrača u polju (pet igrača). Izbijanje završava rezultatom koji odgovara ukupnom broju igrača ostalih u igri.

Članak 12.

U nadmetanju pobjeđuje ekipa koja osvoji dvije podcjeline. Trajanje podcjeline ograničeno je na 10 (deset) minuta.

Pobjednik podcjeline je ona strana koja prva osvoji 15 bodova ili koja nakon isteka vremena od 10 minuta predviđenih za odigravanje podcjeline ima veći broj bodova. U slučaju istog broja bodova nakon isteka vremena od 10 minuta, pobjeđuje ekipa koja prva osvoji sljedeći bod.

U slučaju izjednačenog rezultata 1:1 igra se odlučnica (završna podcjelina igre) u kojoj se sustavom jednokratnih pogodaka "izbijaju" (isključuju) suparnički igrači iz igre. Odlučnica traje maksimalno 5 (pet) minuta. Pobjeđuje ona ekipa čiji igrač(i) ostaju u igri nakon što valjanim pogotcima "izbiju" postav suparničke ekipe u polju, ili koja nakon isteka vremena od 5 minuta predviđenih za odigravanje odlučnice ima veći broj igrača u polju. U slučaju istog broja igrača u polju nakon isteka vremena od 5 minuta, pobjeđuje ekipa koja prva "izbije" suparničkog igrača.

Članak 13.

Broj **zamjena** tijekom utakmice je neograničen. Zamjena se vrši tako da igru najprije mora napustiti igrač u polju, a potom ući zamjena. Zamjena se vrši uz odobrenje suca, kad igra miruje.

Članak 14.

Utakmicu sude dva suca, prvi sudac i drugi sudac. Prvi sudac dosuđuje zgoditke. Ostale odluke sude ravnopravno oba suca. Osim sudaca potreban je i zapisničar koji je ujedno i mjeritelj vremena.

Članak 15.

Zbog težeg prekršaja (gruba igra), ili nesportskog ponašanja, dosuđuje se **žuti karton**. Posljedica žutog kartona je igra između četiri vatre protiv ekipa koja je dobila žuti karton. U odlučnici, posljedica žutog kartona je izbacivanje dva igrača iz polja i gubitak lopte.

Za drugi žuti karton istom igraču dodjeljuje se **crveni karton**. Posljedica crvenog kartona je isključenje igrača do kraja utakmice. Osim isključenja dosuđuje se igru između četiri vatre protiv ekipa koja je dobila crveni karton.

U odlučnici, osim isključenja igrača koji je dobio crveni karton, posljedica crvenog kartona je izbacivanje još dva igrača iz polja i gubitak lopte.

Članak 16.

Bodovanje rezultata:

1. pobjeda rezultatom 2:0 tri boda

2. pobjeda rezultatom 2:1 dva boda
3. poraz rezultatom 1:2 jedan bod
4. poraz rezultatom 0:2 nula bodova

Određivanje redoslijeda, ako ekipe imaju jednak broj bodova:

1. međusobni susret
2. bod razlika
3. omjer zgoditaka u podcjelinama, bez odlučnice