



PRAVILA ŠKOLSKOG NATJECANJA U BADMINTONU

OSNOVNI CILJ IGRE

Badminton je igra između dva igrača ili dva para igrača koji odbijaju lopticu preko mreže sve dok ne dođe do pogreške, odnosno dok neka od strana ne osvoji bod. Pogreška je ako optica padne na pod, udari u mrežu ili igrača, ili ako je isti igrač ili par udari dva puta za redom.

Bod se osvaja ako optica padne na tlo na suprotnoj strani igrališta unutar granica određenih za igru. Optica koja padne na crtu je dobra. Server koji je izgubio bod gubi pravo da nastavi sa serviranjem te tada primatelj postaje serverom.

Članak 1.

U natjecanje će biti uključeni samo učenici koje se prijave za natjecanje

Iznimno, ako sustav natjecanja to omogućava, mogu se uključiti i oni učenici koji se nisu prijavili. O tome odlučuje voditelj natjecanja.

Članak 2.

Natjecanje se održava u pojedinačnoj konkurenciji posebno za učenike, a posebno za učenice.

Natjecatelji moraju biti u sportskoj opremi.

Članak 3.

Natjecatelji se moraju prijaviti voditelju natjecanja minimalno 5 (pet) minuta prije početka natjecanja.

Članak 4.

Sustav natjecanja određuje voditelj natjecanja s obzirom na broj prijavljenih natjecatelja. U natjecanju se mogu odrediti nositelji, a redoslijed igranja određuje se ždrijebom.

Članak 5.

Prije početka igre suparničke strane pristupaju ždrijebu.

Strana koja dobije **ždrijeb** bira između mogućnosti da:

- prva servira ili prva uzvraća
- započne igru na jednoj ili drugoj strani igrališta

Strana koja je izgubila ždrijeb, može potom birati među preostalim mogućnostima.

Članak 6.

Igra se na jedan osvojeni gem.

Gem je osvojila ona strana koja kao prva osvoji 21 (dvadeset i jedan) bod.

Pri rezultatu 20:20 strana koja osvoji dva uzastopna boda osvaja taj gem. Pri rezultatu 24:24 strana koja osvoji 25. (dvadeset i peti) bod osvaja gem.

Članak 7.

Igrači mijenjaju strane kada vodeća strana osvoji 10 bodova.

Članak 8.

Igra započinje **servisom** koji se izvodi iz unutrašnjosti servisnoga polja. Pri servisnom udarcu i lopticu i glava reketa moraju biti ispod visine serverovog pasa. Nakon servisnog udarca igrači se mogu slobodno kretati po svojoj polovini terena i udarati lopticu na svim visinama.

Servis se izvodi uvijek iz desnog servisnog polja ako server još nije osvojio bod ili ako je osvojio parni broj bodova u gemu. Servis se izvodi uvijek iz lijevog servisnog polja ako je server osvojio neparni broj bodova u gemu.

Igrač koji uzvraća servis (primatelj) mora uvijek stajati u dijagonalno nasuprotnom servisnom polju.

Primatelj mora mirovati dok se servis ne izvede.

Članak 10.

Ostale odredbe pravila u skladu s pravilima Hrvatskog badmintonskog saveza.

IGRALIŠTE

Badmintonski je teren dimenzija 13,40 x 6,10 metara, s mrežom visokom 1,55 cm.

